

“日常”×”アプリ”で、日々の生活を少し便利に。

～日常生活に役立つアプリ開発をとおして、持続可能な社会について考えよう～

「企画書（個人）」

年 組 番 氏名 _____

POV(着眼点)

HMW(どうすれば、〇〇できるだろうか。)

目的(WHY なぜ必要？必要な背景は？)

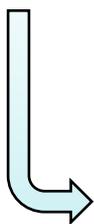
自分の視点から考える

社会に与える影響(持続可能な社会のために)から考える

【関連するSDGs】	【関連するSDGsのターゲット(問題点)】
------------	-----------------------

【POV (Point of View) の例】

親子が空港のゲートで待っているあいだ、子どもたちは大声を出したり、走り回ったりしていた。



【HMW (How Might We) の例】

- 1 良い面を伸ばす
我々はどうすれば、子どもたちのエネルギーを他の乗客を楽しませる事に使えるだろうか。
- 2 悪い面を除く
我々はどうすれば、子どもたちと他の乗客を離すことが出来るだろうか。
- 3 反対を探す
我々はどうすれば、待ち時間を旅の楽しみに変える事が出来るだろうか。
- 4 その問題点
我々はどうすれば、空港での待ち時間をなくすことが出来るだろうか。
- 5 形容詞で考える
我々はどうすれば待ち時間を苦しい時間から心地よい時間に変える事が出来るだろうか。
- 6 ニーズから考える
我々はどうすれば空港をスパや遊び場のように出来るだろうか。

方法(HMWIに対するアイデア)

WHO 誰に使ってもらおう?..

WHERE どこで使う?.....

WHEN いつ使う?.....

WHAT 何? HOW どのように使う?

※構想図(簡単なアプリイメージ図)、使用場面、使い方など

POVにつなげる ～ウェビングの活用～

- ①生活場面
- ②人、もの
- ③好き、得意、価値観、困っていること

日常			
関連する SDGs		関連する SDGs ターゲット	
SDGsから 考える社会に 与える影響			

日常			
関連する SDGs		関連する SDGs ターゲット	
SDGsから 考える社会に 与える影響			

日常			
関連する SDGs		関連する SDGs ターゲット	
SDGsから 考える社会に 与える影響			