**開発者になろう　　　　　　　　年　　　組　　　番**

F－Lab ②

〇暮らしの中に隠されたアイディアを調べよう（特許情報プラットホームから）

【発明の名称】　　　　　　　　　　　　【課題と解決方法】　　　　　　　　　　　　　　　【感想】

　　【開発の設計図】　～ 双方向性のあるコンテンツを使って、暮らしの中の課題を解決しよう ～