　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　組　　　番　氏名

F－Lab ①

○アクティビティ図を参考に、互いにデータをやり取りするプログラムを制作しよう。

§１　文字列を送信しよう①

【送信側】

始め

始め

始め

始め

最初だけ

無線ｸﾞﾙｰﾌﾟを設定

「　　」

終了

無線で受信したとき

ボタンBが押されたとき

ボタンAが押されたとき

文字列を表示

receivedString

無線で文字列を送信

“ BASEBOLL ”

無線で文字列を送信

“ SOCCOR ”

【受信側】

始め

始め

始め

始め

最初だけ

無線ｸﾞﾙｰﾌﾟを設定

「　　」

終了

ボタンBが押されたとき

無線で文字列を送信

“ NO. ”

無線で受信したとき

ボタンAが押されたとき

文字列を表示

receivedString

無線で文字列を送信

“ YES! ”

§２　文字列を送信しよう②

【送受信共通】※メロディや文字列は各自で設定してください

始め

無線で受信したとき

メロディを開始する

「　　　　　　　」

receivedString = “ A ”

YES

メロディを開始する

「　　　　　　　」

文字列を表示

「　　　　　　　」

文字列を表示

「　　　　　　　」

NO

始め

始め

始め

最初だけ

無線ｸﾞﾙｰﾌﾟを設定

「　　」

終了

アイコンを表示

「うれしい顔」

ボタンAが押されたとき

ボタンBが押されたとき

無線で文字列を送信

“ A ”

無線で文字列を送信

“ B ”

§３　数値を送信しよう①

【送受信共通】「明るさ」「温度」の各センサーを使った計測

始め

ボタンAが押されたとき

無線で数値を送信

「 -1 」

始め

始め

最初だけ

無線ｸﾞﾙｰﾌﾟを設定

「　　」

終了

アイコンを表示

「うれしい顔」

無線で数値を送信

「 明るさ 」

無線で受信したとき

receivedNumber = -1

NO

YES

始め

ボタンBが押されたとき

無線で数値を送信

「 -2 」

数値を表示

「 reseivedNumber 」

無線で数値を送信

「 温度 」

NO

YES

receivedNumber = -2

§４　数値を送信しよう②

【送受信共通】「万歩計」の制作

※変数で「回数」を追加する

始め

無線で受信したとき

無線で数値を送信

「 回数 」

receivedNumber = -1

YES

メロディを開始する

「　　　　　　　」

アイコンを表示

「　　　　　　　」

数値を表示

「receivedNumber」

NO

始め

ボタンAが押されたとき

無線で数値を送信

「 -1 」

始め

最初だけ

無線ｸﾞﾙｰﾌﾟを設定

「　　」

終了

アイコンを表示

「うれしい顔」

始め

ゆさぶられたとき

回数を「１」だけ増やす